“Island Generator“

Projektbeschreibung

# Funktionalität

“Island Generator“ ist ein Programm, das eine einfache Karte einer Insel generiert. Eine Karte ist nach dem Rasterprinzip aufgebaut und zeigt eine zweidimensionale Draufsicht auf eine Insel.



Die generierte Karte zeigt an, ob ein Planquadrat ein Flachland, Hügel, Berg oder Wasser ist. Das Interessante ist die Implementierung eines Kartengenerators, der ansprechende Zufallskarten generiert.

Auf dem GUI des Programms befindet sich ein Button, auf dessen Klick eine neue Zufallskarte generiert wird. Der Zufallsgenerator setzt für jedes Planquadrat fest, ob es ein Flachland, Hügel, Berg oder Wasser ist. Danach zeigt das Programm die Karte automatisch an. Jedes Planquadrat eine Karte ist intern jederzeit änderbar, was für ein Landschaftstyp es sein soll. Das GUI selber bietet der Einfachheit wegen jedoch keine Einstellungsmöglichkeit, sondern zeigt eine Karte nur an.

# Meilensteine

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Meilenstein** | **Datum** | **Ziele** |
| 1 | 17.09.2014 | * Klasse “Map“ programmieren, die eine Karte repräsentiert |
| 2 | 24.09.2014 | * GUI programmieren, das eine Karte anzeigen kann * Kartengenerierungsfunktion programmieren, die ansprechende Zufallskarte erstellen kann |
| 3 | 01.10.2014 | * Programm testen und fertigstellen |